Multimedia Interaktif Genap 2014 Tugas UAS – Sifat: Kelompok maksimal 3 orang. Tugas: Buatlah sebuah aplikasi Multimedia Interaktif yang dapat digunakan untuk mempromosikan ormawa yang terdapat di Ubaya.

Target Pengguna: Pengguna mahasiswa ubaya, khususnya yang belum tahu informasi apapun tentang ormawa, seperti maharu Ubaya.

Detail: - Aplikasi yang dibuat wajib menampilkan data ormawa seperti tujuan ormawa, visi misi, kegiatan dan prestasi.

- Anda boleh menampilkan data-data lain sesuai kebutuhan, seperti ketua, struktur organisasi, sistem rekrutmen, dan lain sebagainya.

- Ormawa yang dipilih tidak boleh sama antar kelompok yang berada dalam satu KP.

- Tingkat ormawa bebas, boleh di tingkat Universitas (UKM), Fakultas (KMM) atau Jurusan (KSM)

- Anda wajib menambahkan fitur unik yang tepat dan cocok untuk digunakan sebagai fitur tambahan dalam Aplikasi yang anda buat.

- Anda dapat mengisikan Ormawa yang anda pilih di link yang telah disediakan di elearning. Anda wajib menggunakan Gooaya untuk dapat mengakses link tersebut.

Catatan: - Anda wajib mencari informasi dan data ormawa - Fitur tambahan yang ditambahkan harus cocok dan berhubungan dengan ormawa - Anda bebas menggunakan asset yang diperlukan, foto, video, animasi dan lain sebagainya. Namun apabila anda membuat sendiri asset yang digunakan, akan mendapat poin plus. - Buatlah laporan mengenai program yang anda buat, fitur, kelebihan, dan proses pembuatan.

Deadlines: 14th Week – Presentasi dalam PPT (konsep, desain dan implementasi) dan kumpulkan tugas di kelas, softcopy laporan kumpulkan via email dalam format PDF (bukan .docx).

Penilaian: Teknis 30%

Estetika 25%

Usability 20%

Fitur Tambahan 25% (15% ide, 10% implementasi)